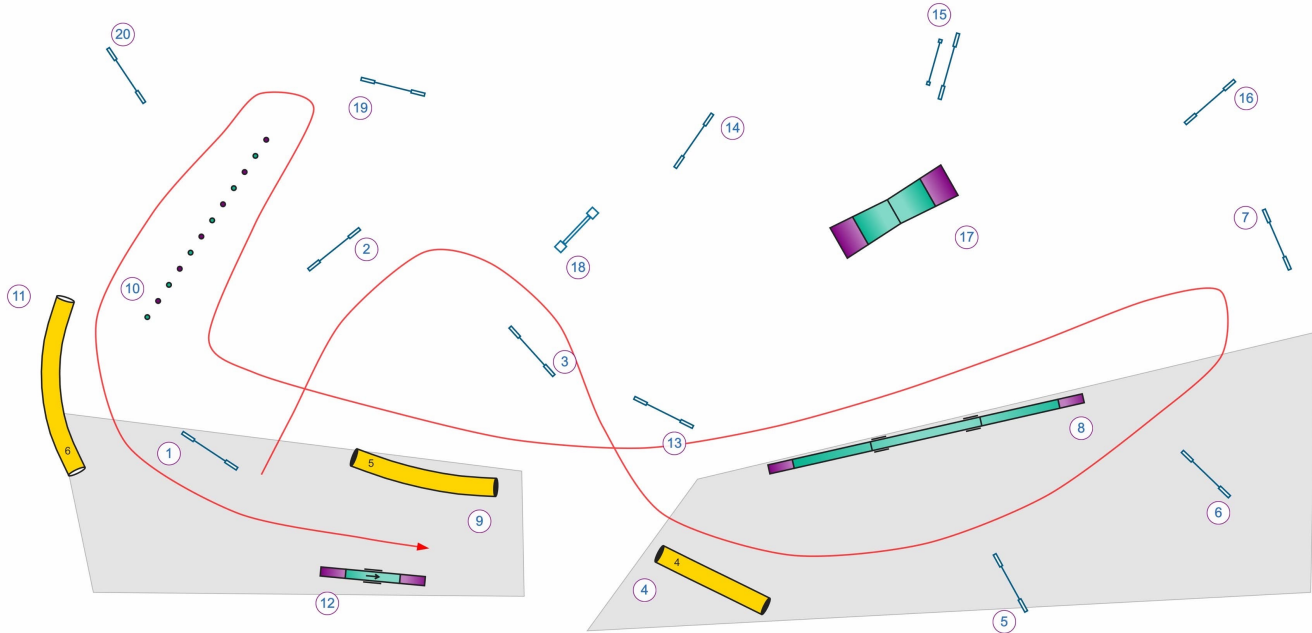




Feuille de défis



1. PORTER UN ACCESSOIRE DE NOËL

2. EFFECTUER LA SÉQUENCE 2-4-6 EN AUTONOMIE

PASSERELLE EN OBSTACLE MORT, NE PAS RENTRER DANS LA ZONE GRISE

3. RÉALISER 5 JAPONAIS SUR LE PARCOURS

4. RÉALISER LA BALANCE EN AUTONOMIE

TUNNEL EN OBSTACLE MORT, NE PAS RENTRER DANS LA ZONE GRISE

5. PASSER LA LIGNE D'ARRIVÉE AVANT SON CHIEN

6. SUIVRE LE TRACÉ ROUGE PROPOSÉ PAR LES JUGES DU N°1-12

7. TAPER DANS LA MAIN DU JUGE DURANT LE PARCOURS

8. PLACER UN ANNEAU SUR LES CORNES DE RÊNE PORTÉES PAR LE JUGE

9. BONUS : 1 SHOT DE NOËL = - 1 FAUTE



1 FAUTE/REFUS = -1 DÉFI

DISQUALIFICATION = ANNULATION DE TOUS LES DÉFIS



IL N'EST PAS OBLIGATOIRE DE TENTER TOUS LES DÉFIS !!!
VOUS POUVEZ CHOISIR LES DÉFIS SELON VOS COMPÉTENCES !



Bonus :
- 1 faute

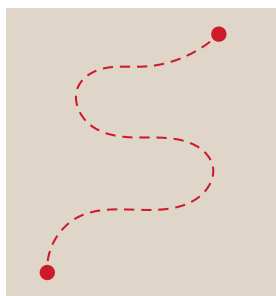


Table n°1

2 À 3 DÉFIS RÉUSSIS

Table n°2



4 À 6 DÉFIS RÉUSSIS

Table n°3



7 À 8 DÉFIS RÉUSSIS

Challenge-Blatt



1. EIN WEIHNACHT ZUBEHÖR TRAGEN

2. DIE SEQUENZ 2-4-6 SELBSTSTÄNDIG AUSFÜHREN
STEG IM TOTEN HINDERNIS, NICHT IN DIE GRAVE ZONE ZURÜCKKEHREN

3. 5 JAPANER AUF DEM PARCOURS AUSFÜHREN

4. DIE WIPPE SELBSTSTÄNDIG AUSFÜHREN
TUNNEL IM TOTEN HINDERNIS, NICHT IN DIE GRAVE ZONE ZURÜCKKEHREN

5. VOR SEINEM HUND DIE ZIELLINIE ÜBERQUEREN

6. DER VORGESCHLAGENEN ROTEN LINIE VON NUMMER 1 BIS 12 FOLGEN.

7. WÄHREND DES PARCOURS DIE HAND DES RICHTERS ABKLATSCHEN

8. EINEN RING AUF DIE RENTIERGEWEIHE WERFEN, DIE DER RICHTER TRÄGT

9. BONUS : 1 WEIHNACHTS-SHOT = -1 FEHLER

1 FEHLER/VERWEIGERUNG = -1 CHALLENGE
DISQUALIFIKATION = ANNULIERUNG ALLER CHALLENGES



ES IST NICHT VERPFLICHTEND, ALLE CHALLENGES ZU VERSUCHEN!!!
IHR KÖNNT DIE CHALLENGES NACH EUREN FÄHIGKEITEN AUSWÄHLEN!



SELBSTSTÄNDIG



5X



SELBSTSTÄNDIG



Bonus :
- 1 Fehler

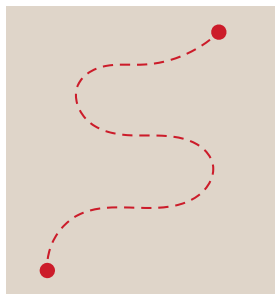


Table n°1 

2 - 3 BESTANDENE
CHALLENGES

Table n°2 

4 - 6 BESTANDENE
CHALLENGES

Table n°3 

7 - 8 BESTANDENE
CHALLENGES